**Пояснительная записка к проекту «Супер Малыш Хорек»**

**Автор: Кузин Сергей Юрьевич, Маркин Даниил Антонович**

**1. Тема проекта**

**Создание игры на Pygame**

**2. Цель проекта**

**Целью проекта является разработка удобного инструмента для пользователей, увлеченных кино и сериалами, позволяющего организовать личную библиотеку, отслеживать просмотры, выставлять оценки и оставлять отзывы.**

**3. Описание игры:**

“Супер Малыш Хорек” — это веселая и яркая аркадная игра в жанре 2D-платформера, где игроку предстоит играть за обаятельного хорька Патрика. Игра предлагает увлекательную механику с крутыми возможностями, где каждый элемент погружает в продуманный и приключенческий лор.

Игроку предстоит пройти несколько уровней, начиная с простых лесных локаций и заканчивая эпичным битвой с финальным боссом. Каждый уровень создаёт свою уникальную атмосферу, придавая игре череду новых вызовов и интересных ситуаций.

Основная задача игрока — пройти все уровни, преодолев сложности, врагов и препятствия, чтобы победить финального босса и спасти похищенную принцессу Адель. Для этого необходимо не только мастерство управления героем, но и бдительность и продуманная тактика.

**Геймплей:**

1. **Цель:**

• Пройти все уровни, победить босса и спасти принцессу Адель, а также втянуться в лор.

2. **Механики:**

• Управление:

• WASD

• Уровень здоровья:

* • Хорек имеет 3 жизни, которые отображаются в левом верхнем углу, после потери всех жизней, игра начинается заново.

**7. Обоснование выбора технологий**

**• Pygame позволяет создавать игры**

**• Python выбран за его доступность, мощь стандартных библиотек и активное сообщество.**

**8. Заключение**

**Проект предоставляет пользователям интересную игру.**